Електротехнички факултет у Београду

СИ3ПСИ Принципи софтверског инжењерства

Пројекат МајсторНаКлик

**Спецификација сценарија употребе функционалности ажурирања профила**

**Верзија 1.0**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 20.3.2023. | 1.0 | иницијална верзија | Павле Шаренац |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Садржај**

[1 Увод 4](#_Toc130207507)

[1.1 Резиме 4](#_Toc130207508)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc130207509)

[1.3 Референце 4](#_Toc130207510)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc130207511)

[2 Сценарио четовања у апликацији 4](#_Toc130207512)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc130207513)

[2.2 Ток догађаја 4](#_Toc130207514)

[2.2.1 Корисник користи опцију прегледања свог налога 4](#_Toc130207515)

[2.2.2 Корисник мења своје личне податке како год жели 4](#_Toc130207516)

[2.3 Посебни захтеви 4](#_Toc130207517)

[2.4 Предуслови 4](#_Toc130207518)

[2.5 Последице 4](#_Toc130207519)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при ажурирању профила корисника, са примерима одговарајућих html страница.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио ажурирања профила

## Кратак опис

Регистровани корисник може да накнадно мења податке које је унео при регистрацији на сајт.

## Ток догађаја

### Корисник користи опцију прегледања свог налога

У навигационом менију корисник може да одабере опцију да прегледа свој налог (“Moj profil”).

### Корисник мења своје личне податке

Након што је ушао на свој налог, корисник може да измени своје податке кликом на дугме “Azuriraj svoj profil”. Након тога, прећи ће на страницу на којој има 4 дугмета, при чему свако дугме води ка засебној страници на којој корисник може да промени појединачан податак.

#### Коринсик мења своју лозинку

Након избора дугмета “Promeni lozinku“ коринсику се појављују два поља једно за унос нове лозинке, а друго за потврду исте, промене треба сачувати избором дугмета “Potvrdite”.

#### Корисник ажурира број телефона

Након избора дугмета “Azuriraj telefon“ коринсику се појављује једно поље у којем треба да унесе нови број телефона, промене треба сачувати избором дугмета “Potvrdite”.

#### Корисник ажурира локацију

Након избора дугмета “Azuriraj lokaciju“ коринсику се појављује једно поље у којем треба да унесе нову локацију, промене треба сачувати избором дугмета “Potvrdite”.

#### Корисник ажурира профилну слику

Након избора дугмета “Azuriraj profilnu sliku“ коринсику се појављује једно поље у које треба да превуче нову слику, промене треба сачувати избором дугмета “Potvrdite”.

## Посебни захтеви

Нема.

## Предуслови

Корисник мора већ имати свој налог у апликацији као мајстор, мора бити улогован на њега и мора се налазити на почетној страници, јер на другим страницама ово није понуђено као опција.

## Последице

Уколико корисник промени своје личне податке, то се ажурира у бази података.